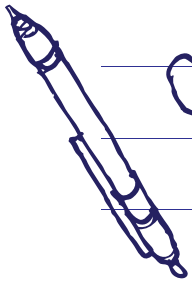
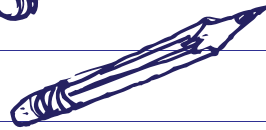
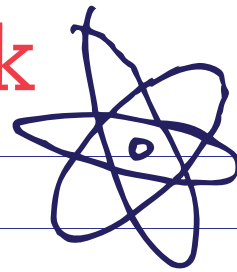
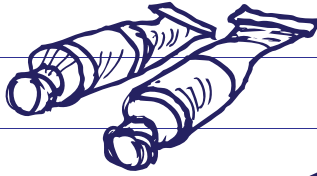
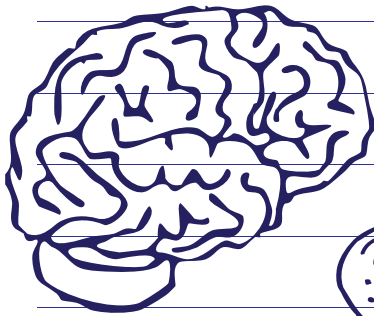
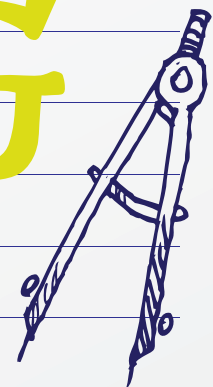
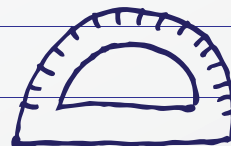
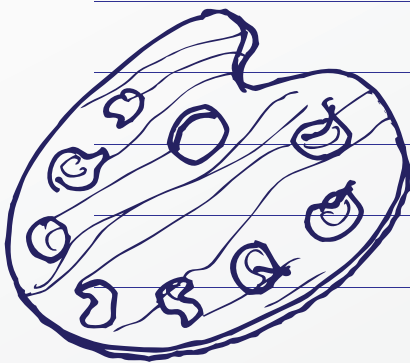


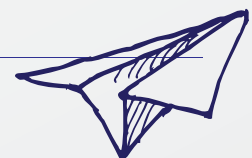
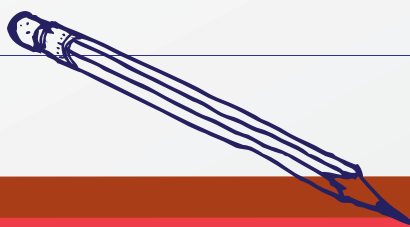
kognitív képességek



# JÁTEK CSOMAG



6 mókás agytréning játék



Centrum neve:  
Telefonszám:



BrainRx®





## Hogyan segít az agytorna?

Tudtad, hogy amit az agyadért ma teszel, az hatással lesz arra, amit az agyad tesz érted a jövőben?

Dr. Ken Gibson vagyok, a LearningRx alapítója, ami a BrainRx szülővállalata. 40 éve segítünk az embereknek, hogy okosabbak legyenek és az agyuk gyorsabban működjön.

Ez a játéksomag 6 agytréning játékot tartalmaz. Néhány játékhoz kell egy társ ha ki akarod próbálni. Szóval szólj valamelyik szülődnök, egy felnőttnek, vagy testvérednek, barátodnak.

Ezek a játékok jót tesznek mert az intenzív mentális gyakorlatok segítenek az agyadnak az információt feldolgozni. Ettől könnyebben megérted a dolgokat és jobb lesz a memóriád. Könnyebb lesz az iskola, a munka és az élet összességében.

A BrainRx központokban, a világ minden táján, mindenféle korú diák jár hozzánk (még felnőttek is), akikkel intenzív, kifejezetten nekik kitalált feladatsorokat csináltatunk, hogy erősítsük az agyukat. Ezek a programok segítenek az embereknek, jobban gondolkodni, tanulni, olvasni, koncentrálni, emlékezni dolgokra és problémákat megoldani.

Remélem tetszenek a játékok. Nem számít hány éves vagy, soha nem lehet elég korán (vagy későn) elkezdeni gondját viselni az agyadnak is!

Kezdődjön a játék!

Dr. Ken Gibson  
Alapító & CEO  
LearningRx

Ha szeretnél többet megtudni,  
akkor látogass el ide:

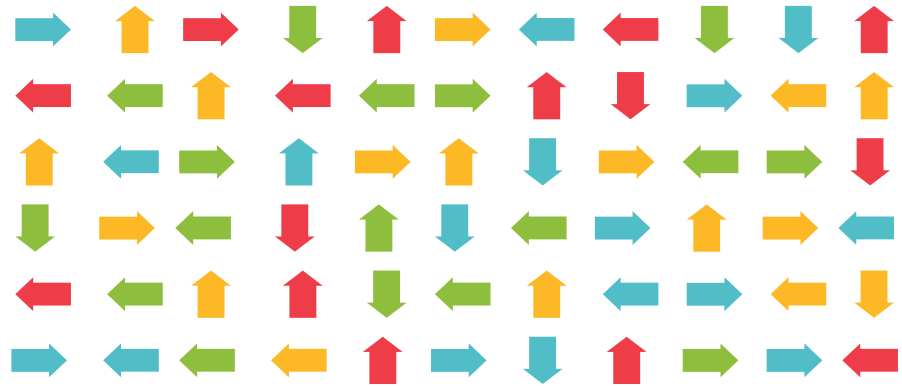
[www.agyturbo.hu](http://www.agyturbo.hu)

# SZINES NYILAK



## Bemelegítés

**Ez a feladat egyszerre javítja az agy figyelmi képességeit és a munkamemóriát!** Lehet, hogy elsőre nem minden szintet sikerül majd teljesíteni (ha mégis, akkor az agyadnak nem jelent elég kihívást!). Úgy van meg az a pont, amikor az agyad elkezd "nőni", hogy megtaláld azt a szintet, amikor már nehezebb találd a feladatot. És akkor pont ne hagyd abba! Izzaszd meg az agyad egy kicsit, mint egy edzőteremben az izmokat.



**BÉBI KÖNNYŰ:** Baloldalon fentről jobbra haladva sorold végig a nyilak színét. Addig gyakorold amíg hiba nélkül megy mind.

**PISKÓTA:** Most a nyilak irányát mondd (jobb, bal, fel, le).

**AGYÉPÍTŐ:** Csináld meg a "Piskóta" szintet 40 másodperc alatt! Aztán 20 mp alatt! (Na? Izzad már az agyad?)

**KIHÍVÁS:** Ezúttal úgy mondd végig a nyilak irányát mintha egy negyeddel elfordítanád őket az óra járásával megegyezően. Gyakorolj, amíg 20 mp alatt megcsinálod hiba nélkül.

**AGYAS:** A FEL és LE mutató nyilak színét mondd, a BALRA és JOBBRA mutatókénak az irányát. (A megosztott figyelmi képességeidet edzed ezzel!)

Ha nehezítenél, akkor mondd hogy "Piros", ha sárga nyílhoz érsz és

mondd, hogy "Kék" ha zöldhöz." (Kezd nehezedni, ugye? Az a jó! Addig gyakorold, amíg gyorsan és könnyedén megy.)

**EINSTEIN:** Most minden nyílnek az irányát sorold végig, de úgy, hogy a piros és zöld nyilakat negyeddel elfordítod az óra járásának megfelelően, a kék és sárga nyilakat pedig azzal ellenkező irányba.

Huhhh! Most pedig térj vissza a korábbi szintekhez és nézd meg hogy mennek. Meg se kottyan, ugye? Ez azért van, mert az agytorna megerősítette az agyad idegsejtjei közötti kapcsolatokat (sőt újakat is kialakított), hogy megbirkózzon a feladattal!

# ÜSD FEL



Ez az agytekergető játék feladja a labdát

A kognitív agytréning nagyon más mint az iskolai munka vagy a tanítás az iskolában. A következő gyakorlat erősíti a megosztott, a szelektív és a fenntartott figyelmet, a munkamemóriát, a matematikai feladatmegoldást, és a feldolgozási sebességet.

**ELŐKÉSZÜLETEK:** Keresz egy játszótársat.

**A JÁTÉK MENETE:** Az egyik játékos (a Felütő) lassan olvassa fel a lenti zöld számokat. A másik játékos (a Fogadó) feladata, hogy fejben összeadja az utolsó két számot, amit a Felütő felolvasott és kimondja az eredményt. Pl.: ahogy a Felütő kimondja az első két számot ("1, 4"), a Fogadó kimondja, hogy "5." (A helyes válaszok kékkel a zöld számok alatt találhatóak).

Innentől kezdve lesz trükkös a dolog. Amikor a Feladó felolvassa a következő számot a sorban ("2") a Fogadó lehet, hogy azt válaszolná, hogy "7" (a 2-t és az 5-t összeadva). Pedig a jó válasz a "6." Emlékszel? A Fogadó feladata, hogy összeadja azt a két utolsó számot, amit a Feladó kimondott, —nem az eredményhez kell hozzáadni valamit.

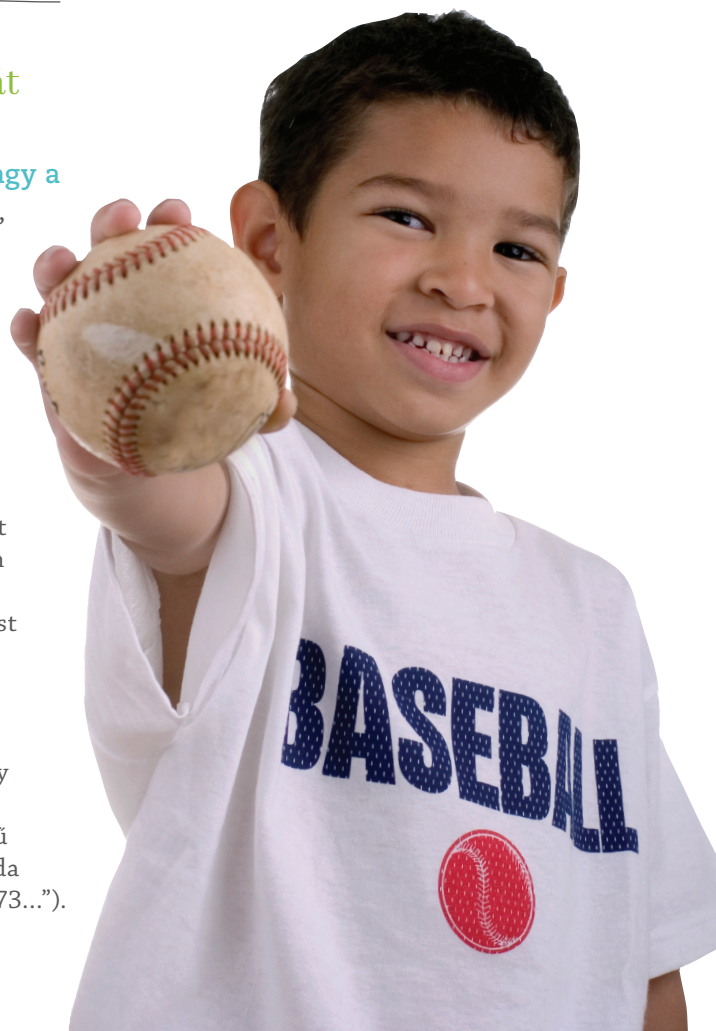
Miután végighaladtatok az összes számon, cseréljétek szerepet.

**AGYALÓS:** Tegyük még nehezebbé (ha eddig nem lett volna az :)! A Fogadó most az elhangzott két utolsó szám különbségét mondja, ne az összegét. Vagyis most kivonást végzünk összeadás helyett.

Ezután szorzással lehet nehezíteni.

**EINSTEIN:** Készen vagytok egy igazi kihívásra? Írjatok saját számsorozatot, amik kétjegyű számokból állnak (itt egy példa kezdésnek: "21 14 50 19 73...").

Kész? Rajt!



## ÜSD FEL! PRÓBÁLD MEG...



### FELADAT

(Megoldásokkal)

1	4	2	3	3	5	2	3	4	1	2	3	4	5	2	5	2	1	5	2	4	2	6	6	4	9	3	1
	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
	5	6	5	6	8	7	5	7	5	3	5	7	9	7	7	7	3	6	7	6	6	8	12	10	13	12	4

"Feladó" mondja...  
(zöld számok)

"Fogadó" mondja...  
(a helyes válaszok kékkel)

Kivonásos válaszok:  
3 -2 2 -4 0 2 -5 6 2  
-1 -1 -1 3 -3 3 1 -4

Összeadásos válaszok:  
4 8 6 9 15 10 6 12 4 2 6  
8 12 36 24 36 27 3



# SZÓJÁTÉK



Tudtad, hogy az agyad is tud nagyobb sebességre váltani, úgy, hogy az agyi képességeid egy csoportját állítja munkába egyszerre. Ezt hívják “magasabb gondolkodásnak”?

Vidd el az agyad egy teszttesztező körre ezzel a játékkal!

**MELEGÍTSD BE A MOTORT:** Gyorsan! Betűzd a keresztneved hangosan. Könnyű volt? Tudod miért? Naponta van, hogy többször le kell írni a neved. Így a neved betűzése ismert információ. Ezért megy gyorsan! Csak az utasításra kell odafigyelni és emlékezetből megmondani a választ. Ez az “automatikus feldolgozás” *Most próbáld meg ez...*

**TEDD A LÁBAD A GÁZRA:** Gyorsan! Betűzd a nevét annak a kontinensnek, ahol élsz—de fordítva betűzd! Ez már nem volt annyira könnyű, igaz? Elmondom miért: Ahhoz, hogy ez menjen, az agyadnak először el kell döntenie, hogy ez ismert információ e, vagy ki kell találnia a megoldást.

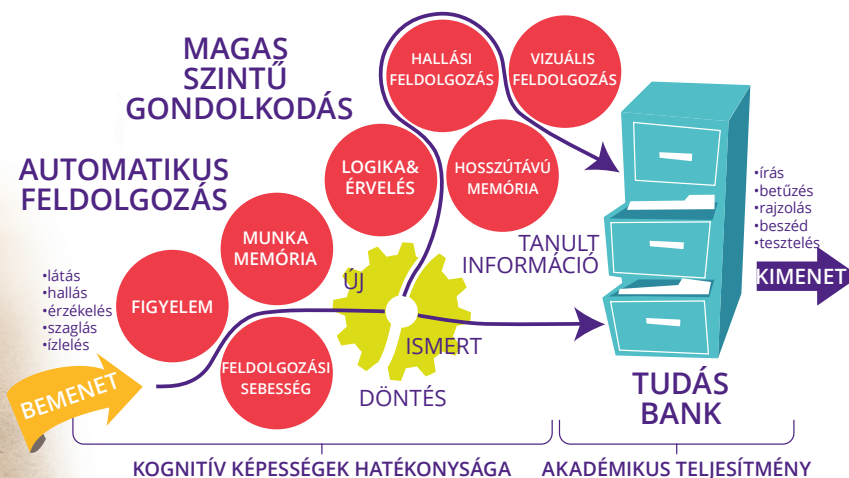
Ha ki kell találnia a megoldást, akkor az agyadnak be kell vetnie a magasabb gondolkodási képességét. A magasabb gondolkodási képességekhez tartozik a hosszú távú memória (aminek a segítségével emlékszel a kontinensre, ahol élsz). Egy másik ilyen a logika és érvelés képessége (ez abban segít, hogy kitaláld, hogyan fogod megoldani a problémát). Ha úgy döntesz, hogy vizuálisan oldod meg, akkor a vizuális

feldolgozási képesség segít, hogy a szót kivetítve, képként lásd magadban, és azt el tudd olvasni balról jobbra. Ha úgy döntesz, hogy hallás alapján, hangonként értelmezve oldod meg a feladványt, a hallási feldolgozási képesség segít, hogy néhányszor elismételd magadban a hangsort, mintha hallanád azt, majd a sorban visszafordítva mondd ki őket.

Ezzel a játékkal megtornáztattad a kognitív képességeid nagy részét! Úgyesen dolgoztál!



**KIHÍVÁS:** Válassz egy partnert és teszteljétek egymást minél nehezebb szavakkal. Használjatok egy szótárt, hogy legyen elég ötletek. Jó szó pl. a RINOCÉROSZ.





# KÁRTYAJÁTÉK



**Nem kell hozzá bűvésznak lenni! Akár egy sima csomag franciakártyával is edzheted az agyad!**

A következő játék egy csomag franciakártya segítségével fejleszti a feldolgozási sebességed.

**JÁTÉK 1:** Keverd össze jól a kártyákat, majd oszd szét őket egyesével három pakliba. Mialatt szétosztod a lapokat számolj kettesével hangosan. Sikerül egyszerre a két dolog úgy, hogy nem kevered össze mit hova tegyél?

**PAKLI 1**

Piros kártyák az ásztól 10-ig

**PAKLI 2**

Fekete kártyák az ásztól 10-ig

**PAKLI 3**

Minden figurás lap

**JÁTÉK 2:** Keverd össze jól a kártyákat, majd oszd szét őket egyesével három pakliba. Mialatt szétosztod a lapokat számolj hármassal hangosan. Ez egy kicsit nehezebb.

**PAKLI 1**

Piros kártyák az ásztól 10-ig

**PAKLI 2**

Fekete kártyák az ásztól 10-ig

**PAKLI 3**

Minden figurás lap

**JÁTÉK 3:** Keverd össze, majd oszd szét a lapokat 8 pakliba:

**PAKLI 1**

A kőr ásztól a kőr 10-ig

**PAKLI 2**

A pikk ásztól a pikk 10-ig

**PAKLI 3**

A treff ásztól a treff 10-ig

**PAKLI 4**

A káró ásztól a káró 10-ig

**PAKLI 5**

Kőr figurás lapok

**PAKLI 6**

Pikk figurás lapok

**PAKLI 7**

Treff figurás lapok

**PAKLI 8**

Káró figurás lapok

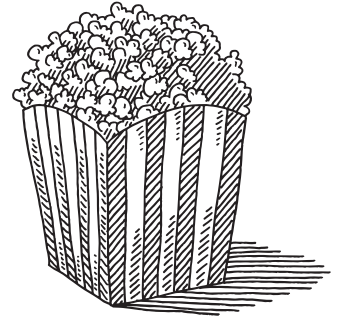
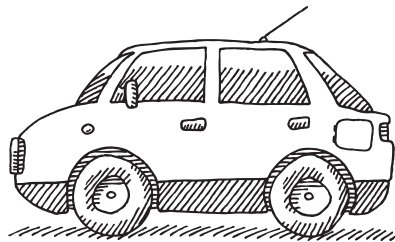
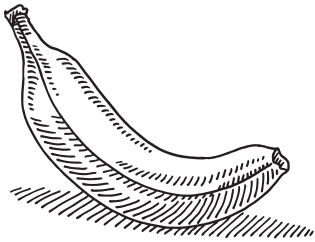


**BRAIN BÓNUSZ:** Most mérd egy stopperrel mindhárom játéknál az időd. Mennyivel tudod gyorsabban csinálni ha gyakorolsz? Sikerül felére csökkenteni a kezdeti időd? Ha **TÉNYLEG** odateszed magad (érezd, hogy dolgozik az agyad) meggy harmad annyi idő alatt is?



# KÉPZELD EL!

 Egy gyors tipp, hogy megjegyezz egy listányi.....bármit!



Játsszuk azt, hogy boltba mész, hogy vegyél egy csomó furcsa dolgot, de—jaaaj ne!—nincs nálad papír és ceruza, hogy listát írj! Meg tudsz jegyezni egy sor ezt-azt a listáról anélkül, hogy le lenne írva?

Egy perced van arra, hogy valaki felolvassa neked a listát, úgy, hogy mond egy dolgot és vár 5 mp-t, majd olvassa a következőt.

Mindig, amikor meg kell jegyezd az egyik dolgot, képzelj el részletesen. A színét, a formáját, vagy ha olyan, használat, vagy mozgás közben. Amikor a következőt meghallod, kapcsolj valahogy az előzőhöz.

Gyakoroljunk egy kicsit. Az első dolog a listán a "Banán." Képzeld el jól. A gyümölcsös kosárban van? Vagy lóg egy fáról? Sárga vagy zöld? Ahogy éppen

elképzeld a banánt halod is a következő szót, ami legyen az "Autó." Hogyan kapcsolod össze a kettőt? Úgy képzelj el, hogy a banán kerekeket növeszt és autóvá változik? Nem baj, ha képtelenségek jutnak az eszedbe—annál jobban fogsz rá emlékezni.

A harmadik szó a "Szúnyog." (Valószínű, hogy nem vennél szúnyogot a boltban, de szóltam, hogy furcsaságok lesznek!). Hogyan tudod összekötni azt, hogy "Autó" és "Szúnyog"? Mondjuk, kinyílik az autó csomagtartója, amiből kirepül egy szúnyog!

A negyedik a listán a "Popcorn." Hogyan kapcsolódik a "Szúnyog" a "Popcorn"-nal? Például úgy, hogy amikor a szúnyog kiszáll a csomagtartóból a

kezeiben tart egy nagy adag popcornot!

Megvan ugye, hogy hogyan csinálnád?

Akkor kérj meg valakit, hogy olvassa fel neked lassan mind a 10 dolgot a listáról. Miután felolvasta mind, nézd meg, hogy vissza tudod e mondani az összeset az elejétől a végéig, a saját fejedben kitalált képeid használva segítségül.

Most te írd 10 szót magadtól és jegyezd meg őket ahogy a játékban csináltuk (Próbáld meg 15, majd 20 szóval...)

Meglátod, hogy ezzel a trükkel elkápráztatod a barátaidat is! Egyszer elég felolvasni neked egy sor dolgot lassan és te azonnal emlékszel mindre hiba nélkül. Ezt csinálják utánad!

Itt van a lista, hogy mit kell venni a boltban. Kérj meg valakit, hogy olvassa fel neked (emlékeztess a felolvasót, hogy mindig várjon 5 mp-t mielőtt a következőt mondja). Képzeld el összekapcsolódó képeket a dolgokkal és mondd vissza az összeset fejből!

- 1 Banán
- 2 Autó
- 3 Szúnyog
- 4 Popcorn
- 5 Elefánt
- 6 Rizs
- 7 Cukorka
- 8 Focilabda
- 9 Cápa
- 10 Napszemüveg

# QUIZ-O-RAMA



## Tudod a válaszokat ezekre agyas kérdésekre?

Íme egy feleletválasztós quiz, amiből sok érdekes titkot tudhatsz meg az agyadról!

- Az agykutató tudósok szerint az agy “plasztikus,” ami azt jelenti, hogy
  - megváltoztatható
  - olyan mint a gumi
  - 7 éves kor után lezár és nem változik
- Az agyunkban lévő idegsejtek száma megközelítőleg
  - kb. annyi, ahány csillag a tejútrendszerben van
  - 10 millió
  - 100 billió
- Az agytrénerek olyanok mint
  - a tanárok, mert érdekes dolgokat tanítanak az agyról
  - a személyi edzők az edzőteremben, mert intenzív gyakorlatokkal növelik a gyorsaságát, a teljesítményét és különféle képességeit valamelyik testrészednek (az agyadnak)
  - a kutyakiképzők, mert megtanítják az agyadnak, hogy engedelmessédjön utasításoknak, mint pl. “ül” vagy “pacsi”
- Egy felnőtt agyának súlya kb.
  - 1.680 kilograms
  - 1.13 kilograms
  - 1.59 kilograms
- Amikor ébren vagy
  - az agyad annyi elektromosságot termel, hogy elég egy égő működtetéséhez
  - kb. 10%-t használod az agyadnak
  - az agyad növekedési hormont termel, amitől nősz
- 15-20 IQ ponttal nő egy ember IQ-ja átlagban
  - amikor betölti a 13-t, mert a tinédzserek mindent tudnak
  - amikor a heti TV előtt töltött időt lecsökkenti másfél órára
  - miután 12-24 hetet együtt dolgozik egy személyi agytrénerrel a BrainRx programmal
- Mi az amit az agyad nem tud?
  - új idegsejteket létrehozni
  - fájdalmat érezni
  - felépülni egy agysérülésből, úgy, hogy új idegsejtkapcsolatokat hoz létre



1) a. Az agy rugalmasságát más néven neuroplaszticitásnak, vagy agyi plaszticitásnak hívják. Az, hogy az agyad rugalmas, vagyis a teljesítménye mindig fejleszhető erősen egész életében, akkor is ha 70, 80, 90, vagy még több éves vagy is! 2) a és c. Megközelítőleg 100 billió csillag van Tejút Rendszerben, nagyjából ugyanannyi, mint amennyi idegsejt van az agyunkban! 3) b. Az agytrénernek nem információát adnak át mint a tanárok, hanem segítenek az agyadat edzeni és olyan gyakorlatokat csináltatnak veled, ami fejleszti az agyi képességeidet. Így, ők leginkább személyi edzőkhöz hasonlítanak. 4) c. 1.59 kilogramm. 5) a. Az agyad képes egy égitestet üzemeltetni! Nem érzed úgy, hogy szinte világit a fejedben sok ész? 6) c. 12 - 24 hét BrainRx agytréninget követően, átlagban 15 ponttal nőhet az IQ-ja ugyanúgy egy gyereknek, mint egy felnőttnek! 7) b. Az agyad képes új idegsejteket létrehozni, felépülni egy agysérülésből, úgy hogy új kommunikációs utonalakat épít ki az idegsejtek között, de nem érez fájdalmat.

Helyes válaszok:







Miért olyan nagy szám az

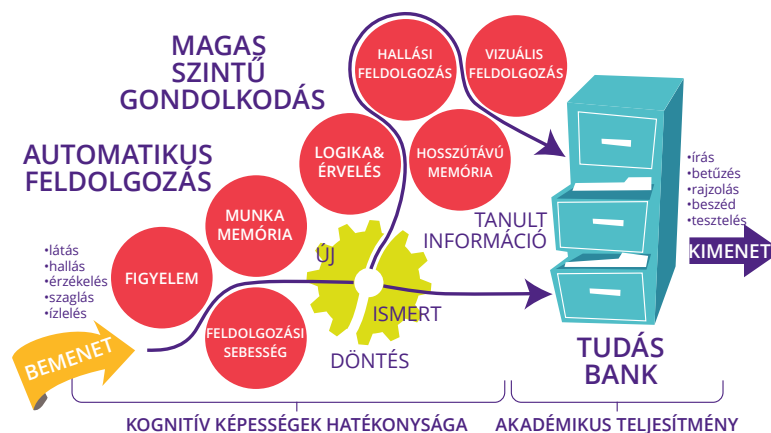
# AGYI KÉPESSÉGEK?

A Játékcsoomagban lévő gyakorlatok úgy lettek összeválogatva, hogy megtornáztassák a legfőbb agyi képességeidet: a figyelmet, a feldolgozási sebességet, a munkamemóriát, a hosszútávú memóriát, a vizuális és a hallási feldolgozást, valamint a logika és érvelést.

*Miért fontos ez:*

Akár ha könyvet olvasol, vagy egy dolgozatra készülsz, megvitatsz valamit a főnököddel, a barátaiddal beszélgetsz, vagy autót vezetsz, az agyadat információáradat önti el, amik az érzékszerveken keresztül érkeznek.

Mindezt a **bejövő információt** az alap kognitív képességeid dolgozzák fel. Mint egy gép fogaskerekei, az **agyai képességek úgy dolgoznak együtt**, hogy eljuttassák az információt a **tárolt tudás részbe**.



**Mi történik, ha akár egy agyi képesség is gyengébb?**

- Ha akár egyetlen kognitív képesség is gyenge, az megakadályozza, hogy az agyad teljesen képes legyen a bejövő információt feldolgozni.
- Ilyenkor kihívást jelenthet az olvasás, a tanulás, a figyelem összpontosítása, memorizálni dolgokat és más.
- Amikor a problémák az agyban gyökereznek, a megoldást mit gondolsz hol kell keresni? Kitalálad! Az agyban! Azok a megoldások, amik nem változtatják meg az agyat (mint pl. a korrepetálás, vagy, hogy "próbáld meg jobban") lehet, hogy segítenek átmenetileg, de nem arra valók, hogy megszüntessék a nehézség forrását.

**Az agytudomány tud segíteni!**

Nap mint nap, amiket csinálsz (és amiket gondolsz!) arra ösztönzik az agyadat, hogy megváltoztassa saját szerkezetét és működését. Ezt a csodás képességet hívják agyi plaszticitásnak,



és az agyad képes rá akárhány éves is vagy.

A BrainRx központokban, 7 évestől felfelé a felnőttekig együtt dolgozunk a diákokkal. Intenzív, célzott mentális gyakorlatokkal ösztönözzük az agyat a változásra. Ezek óriási változások, amelyek megmaradnak és amelyek tudományosan kimutathatóak. Még fontosabb, hogy egy életre megváltoztatja ahogy a diákok agya működik. Könnyebben olvasnak, tanulnak, képesek figyelni, emlékeznek dolgokra, vagy tudnak gondolkodni. Az agyi képességeid nem csak az IQ-ra vannak hatással, hanem arra, hogy hogy megy az iskola, milyen sikeres vagy a munkában, sportban, vagy akár hogy vezetsz. Kihatnak az emberi kapcsolataidra a munkában és a magánéletben. Nagy szerepük van az életminőségre nézve, ahogy telnek az évek.



# QUIZ ANYUKÁKNAK & APUKÁKNAK

Ha gyermekének nehézségei vannak az iskolában korrepetálásra, vagy agytréningre van szüksége?

## Olvassa el ezt először:

A korrepetálás információ átadás.  
Az agytréning az agyat változtatja meg.

### *Érdeemes tudni:*

Nátha, GYES vagy útmunkálatok?  
Fogadjon korrepetáló tanárt.

Ha gyermeke hiányzott az iskolából betegség miatt, ha a tanárnő GYES-re ment és egy sor helyettesítő tanár pótolta, ha az útmunkálatok miatti zaj miatt lemaradt a tananyaggal, fogadjon korrepetáló tanárt. Más szóval, ha meghatározható külső körülmények miatt nem ment át az iskolai információ, jó megoldás a korrepetálás a tananyag pótlására.

Visszatérő tanulási nehézségek az olvasásnál, házi feladatoknál, vagy a figyelemmel? Fogadjanak agytréninget.

Ha az információ jól ment át, de gyermeke továbbra is küzd, nem korrepetálásra van szükség. Az agytréning viszont segíthet. Tanulmányok azt mutatják, hogy a tanulási és olvasási nehézségek 80%-nak oka az agyban lévő 7 kognitív képesség gyengeségéből ered: figyelem, feldolgozási sebesség, munkamemória, logika és érvelés, hosszú távú memória, hallási és vizuális feldolgozás.<sup>1</sup> A BrainRx célzottan erősíti meg ezeket a képességeket.

A LEARNINGRX a BrainRx anyavállalata. Világelső személyre szabott agytréning cég, több mint 80 tréning központtal az USA-ban, és több mint 20 agytréning központtal a világon.

1. A tanulmányoknak a következő linken nézhet utána:  
[www.learningrx.com/downloads/80-percent.pdf](http://www.learningrx.com/downloads/80-percent.pdf)



## Ezután csinálja meg a quiz-t:

Korrepetálás vagy agytréning? Olvassa végig mindkét oszlopot és pipálja ki azokat, amik Önökre vonatkoznak:

### Oszlop A

Gyermekekének...

- nehézségei vannak az iskolában betegség, vagy családi utazás miatti hiányzások okán.
- nehézségei vannak az iskolában iskolaváltás, vagy gyakori költözés miatt.
- nehézségei vannak valamelyik órán mert nem jól adták le a tananyagot (tapasztalatlan, vagy hiányzó tanár, rossz jegyzetek).
- különleges adottsága, érdeklődése van és szeretné, ha emelt szinten foglalkozna vele valaki.
- könnyebben megy a tanulás, ha valaki még egyszer elmondja az anyagot másképp magyarázva, valamely tárgyból.

### Oszlop B

Gyermeke...

- már volt korrepetálva, mégis rosszul teljesít.
- több mint egy tantárgyból rosszul teljesít.
- sosem szeretett olvasni, mert nehéznek találta.
- sokára készül el a házi feladatokkal a többiekhez képest.
- folyamatosan rosszul teljesít a felméréseknél.
- keményebben és több ideig dolgozik iskolai feladatain a jobb jegyekért.
- jól teljesít az iskolában de még többet szeretne elérni a céljaiért.
- úgy érzi, hogy buta, semmi nem sikerül neki, vagy nem olyan ügyes mint más gyerek.

**KORREPETÁLÁS:** ha egy, vagy több mint egy dolgot pipált ki az A oszlopból (és egyet sem a B-ből).

**AGYTRÉNING:** ha egy vagy több mint egy dolgot pipált ki a B oszlopból.



Mit csinálunk a BrainRx-nél?

# MEGVÁLTOZTATTUK AZ AGYAT

Mennyire képes a BrainRx javítani az agy teljesítményén gyerekek és felnőttek esetében?

“Könnyebb koncentrálni, gyorsabban gondolkozom és legfőképpen, sokkal jobb lett a memóriám!”

—17 éves BrainRx diák

“Sebi tanulási zavarokkal küzd. Mindig nehéz volt neki új dolgokat megtanulni, a tanulásra koncentrálni vagy bármire, ahol többfelé kell figyelni egyszerre. Gondjai voltak az írással és mindig mindent újra kellett neki olvassak itthon, hogy megértse amit tanultak. Néhány agytréning alkalom után, konkrét javulást vettem észre nála. Elkezdett írni az iskolában, anélkül, hogy könyörögni kellett volna neki. Sokkal gyorsabban olvas és ugyanakkor meg is érti azt. A tanárai is észrevették a változást nála.”

—egy BrainRx diák anyukája

“Rengeteg pozitív visszajelzést kaptunk a fiam tanáraitól az utóbbi időben. De ami még ennél is jobb, hogy sokkal boldogabbnak tűnik és sokkal kezdeményezőbb mostanában.”

—egy BrainRx diák apukája

“Nagyjából hat hónap elteltével, hogy hallottam a programról úgy döntöttünk, hogy elkezdjük a lányommal a BrainRx-t. Nem bántuk meg. A házi feladatokkal való kínlódás, a feledékenység, és a figyelmetlenség, úgy tűnik, már a múlté. A tanára az iskolában nagy változást tapasztalt nála a hozzáállásában. Részt vesz most már a tevékenységekben, eredeti ötletei vannak, és jobb lett matekból is. Múlt héten, az édesapja el se hitte milyen gyorsan tudott megoldani valami feladatot, amit korábban lassan csinált volna!”

—egy BrainRx diák anyukája

“A fiunk ez év elején lett tízéves. Türelmetlen, ingerült, nyugtalan volt, ráadásul mindez figyelemzavarral is társult. 15 percnél tovább nem volt képes megülni a könyvei előtt. Amióta elkezdte a BrainRx-t, hatalmas változást vettünk észre nála. Nem csak a koncentrációja javult, de a hozzáállása is rengeteget változott. Sokkal önállóbb lett, bízik benne, hogy képes megtanulni és megérteni új dolgokat.”

—egy BrainRx diák anyukája

Látogasson el a [www.agyturbo.hu](http://www.agyturbo.hu) oldalra és ismerje meg a BrainRx agytréninget.



Telefonáljon és a **BrainRxJátékcsoomag** kuponkódot említve éljen a kedvezményel, amelyet kognitív képességtesztünk, a Gibson teszt megvásárlásakor érvényesíthet.

Ha tetszett a játékcsoomag, biztosan más hasonló agytréning tippnek is örülne. Jelentkezzen az AgyturbóKLUB ingyenes hírlevelére: [www.agyturbo.hu](http://www.agyturbo.hu)

Centrum Neve:  
Cím:

Telefon:  
Weboldal:



**BrainRx**<sup>®</sup>